

### **Brincadeira 01 – Quis dos Noivos**

Fazer uma lista com perguntas sobre os Noivos, para ver o nível de afinidade entre eles. Posicionados de costas um para o outro, devem responder juntos no quadro em até 20 segundos após a pergunta ser feita.

As perguntas podem variar entre: Idade da noiva do noivo, data que será o casamento, há quanto tempo se conhecem, como eles se conheceram, quantos filhos pretendem ter, filme ou série favorita, comida favorita, cor favorita de um dos noivos, qual mês de aniversário da sogra, Dia do primeiro beijo, onde foi o primeiro encontro, etc.

Entre 10 perguntas se os noivos errarem de zero à cinco pagam um mico juntos (**Obs: Pegar um mico do saco**). Se acertarem de seis à dez não pagam mico !!!!!



#### **VOCE CONHECE BEM O NOIVO?**

- Qual a cor dos olhos dele?.....
- O que faz no fim de semana?.....
- Qual é a comida favorita dele?.....
- Em que mês ele faz aniversário?.....
- Onde ele nasceu?.....
- Que super heroi ele gostaria de ser?.....
- Para qual time ele torce?.....
- Qual é o sobrenome dele?.....
- Onde ele conheceu a noiva?.....

### **Brincadeira 02 – Os noivos se conhecem?**

A noiva será vendada e precisa descobrir o uma parte do corpo do noivo entre mais quatro participantes exemplo pé, mãos, joelho, cotovelo, nariz, olhos, etc (ESCOLHER CINCO PARTES COMUNS DO CORPO) e o mesmo ao contrário. Quem perder mais **paga um mico** na frente de todo mundo.

**Obs:** Pegar um mico do saco.



### **Brincadeira 03 - Adivinhando com os pés**

Descobrir quem tem maior habilidade com os pés, os noivos e dois representantes, serão vendados e com os pés terão que descobrir o que ganhou. Quem acertar mais ganha. A brincadeira acaba quando participante acerta os 10 objetos ou quando estoura o tempo de 5 minutos para cada participante. Quem somar o menor número de pontos juntando o(a) noivo(a) e os dois representantes escolhidos (do mesmo gênero) **paga um mico** !! **Obs:** Pegar um mico do saco (os três pagam o mico). Pode chutar quantas vezes quiser!!!



### **Brincadeira 04 - O que você está comendo ??**

Descobrir quem tem maior habilidade de degustação, equipe noivo ou equipe noiva, serão vendados e com alguém auxiliando terão que descobrir o que estão comendo. A brincadeira acaba quando participante acerta os 7 sabores ou quando estoura o tempo de 3 minutos para cada participante. Quem somar o menor número de pontos juntando o(a) noivo (a) e os dois representantes escolhidos (do mesmo gênero) **paga um mico !!** **Obs:** Pegar um mico do saco (os três pagam o mico). Pode chutar quantas vezes quiser!!!



### **Brincadeira 05 - Dança da Cadeira**

Disponha as cadeiras em círculo, sendo que o número de assentos seja menor do que o de participantes. Coloque uma música para tocar. Enquanto a música toca, todos os jogadores dançam em volta das cadeiras. Quando a música parar, cada um deve tentar ocupar um lugar. Quem ficar por último **ganha a brinde!**



### **Brincadeira 06 – A melhor mira**

A organizadora deve separar as duplas de preferência casais, onde cada dupla terá entrelaçados um barbante com uma caneta pendurada no meio deles, ganha a dupla que acertar a caneta na boca da garrafa primeiro! Não pode usar as mão!! Pode participar crianças e adultos!! Quem acertar primeiro **ganha a brinde!**



### **Brincadeira 07 - Batata quente:**

A organizadora da festa deve colocar adereços e acessórios bregas e divertidos em uma caixa como exemplo: tictac, chapéus, óculos, toquinhas, anéis, cintos, arquinhos, brincos, etc. Escondida das convidadas, ela coloca um desses adereços (por vez) em uma caixinha que será passada de mão em mão entre as convidadas, ao som de uma música. Quando a música parar, a convidada que estiver com a caixinha na mão deverá vestir o que estiver dentro.



### **Brincadeira 08 - Caçada em grupo**

O organizador deverá dividir em grupos e cada um grupo recebe uma lista com 15 objetos que devem ser encontrados nas bolsas dos convidados. Cada grupo terá 2 min para terminar.

Ganha quem fizer a maior pontuação em caso de empate ganha o grupo que terminar primeiro! Cada grupo terá no máximo 6 participantes! **Ganha a brindes** o grupo que terminar primeiro com maior pontuação.

Objetos: Calculadora, durex, halls, fio denta, escova de dente, esmalte, dand-aid, caneta, moeda R\$0,05, lixa de unha, prendedor de cabelo, arco, elástico, chaveiro, espelho, batom. Chave, óculos de sol, cartão de loja, anel, pilha, imã de geladeira, brinco, creme, fone, folheto de ofertas, capa de celular, mamadeira, pendrive, pente, lenço, clips e etc.

### **Brincadeira 09 - Formando palavras**

Será separado o grupo da noiva e do noivo, cada grupo deve ter um dos noivos mais seis integrantes do mesmo gênero. Os grupos devem estourar as bolas e formar a frase "EU ACHEI MEU AMOR". Importante um integrante por vez para estourar as bolas, o outro só pode ir quando o outro voltar.

Ganha quem terminar em menos tempo. O grupo que perder **paga um mico !!** **Obs:** Pegar um mico do saco (os sete pagam o mico).

### **Brincadeira 10 - Aliança no bolo**

Essa brincadeira é muito legal! Todas as solteiras ficam em volta do bolo (que em uma das fitinhas tem presa uma aliança de plástico, e cada uma segura uma das fitinhas, e quando a noiva falar "JÁ" elas puxam e quem pegar a aliança é a próxima a casar! **Ganha a brinde especial Futura Noiva!!**



**CANTAR UMA MÚSICA DA XUXA**  
**EX.: “UM PATINHO FOI PASSEAR...”**

**CANTAR UMA MÚSICA DO REGINALDO ROSSI**  
**EX.: “GARÇOM AQUI NESSA MESA DE BAR...”**

**CANTAR UMA MÚSICA EM INGLÊS**  
**EX.: “HAPPY BRIDE”**

**DANÇAS A MÚSICA DA GRETCHEN**  
**“CONGA LA CONGA ...”**

**DANÇAR GALINHA PINTADINHA**  
**“O GALO FICOU DOENTE...”**

**IMITAR UMA MACACO FELIZ**

**IMITAR UMA GALINHA CHOCANDO**

**CANTAR PATATI PATATA**  
**EX.: “SE VC QUE SE DIVERTI EM C/ PATATI...”**

**DANÇAR “ ATIREI O PAU NO GATO TO TO, MAS O GATO TO TO NÃO**  
**MORREU REU REU...”**

**CANTAR “ DONA ARANHA SUBIU PELA PAREDE, VEIO UM CHUVA ...”**

